



*EDGT***BOTTENHORN***FSX*

Manual

english/deutsch

Inhalt

Vorwort	3
Installation	4
Scenery Configurator LITE	5
SimObjecsDisplayEngine (SODE)	6
Technische Informationen	7
Sonderlandeplatz EDGT Bottenhorn	8
Ortschaft Bottenhorn	9
Danksagungen / Mitwirkende	10
Lizenzvereinbarung	10



Vorwort

Vielen Dank, dass Sie sich für den Flugplatz EDGT Bottenhorn entschieden haben.

Dies ist der nächste Flugplatz aus der Reihe "Soar-Series". Der Schwerpunkt dieser Reihe liegt auf Segelflug.- und Sonderlandeplätze. Diese Flugplätze zeichnen sich dadurch aus, dass sie neben einer Graspiste auch ein natürliches Gefälle haben können. Auf den Plätzen der "Soar Series" können neben Segelflugzeuge auch Ultra-Light's, Motorsegler, Schleppflugzeuge, Gyrokopter, Hubschrauber, Para-Glider und Ballonflug erlaubt sein.

Somit richtet sich das Szenerie-Angebot an die VFR-Fliegerei.

Durch die Kombination des Orthophotos mit den Geodaten von OpenStreetMap, ergibt sich daraus eine attraktive Orthoszenerie mit akkuratem und dicht gesetzten Autogen. Gerade für die Freunde der VFR Fliegerei liegt hier ein großer Reiz, es steht dem nächsten Abstecher in diese Gegend also nichts mehr im Wege.

Viel Spaß mit EDGT Bottenhorn
Christian Bahr

Installation

Noch vor der eigentlichen Installation müssen in FTX Germany South drei Dateien deaktiviert werden:

...\FSX\ORBX\FTX_EU\FTX_EU_GES_05_SCENERY\scenery

- ADE_FTX_GES_EDGT.bgl
- ADE_FTX_GES_EDGT_CVX.bgl
- FTX_GES_EDGT_objects.bgl

Hinweis

Wer FTX Germany South nicht installiert hat, kann diesen Schritt zum Deaktivierung der BGL-Dateien überspringen und mit der eigentlichen Installation fortfahren.

Die Datei FSX_Bahrometrix_EDGT_Bottenhorn_V102.exe ausführen und den Installationsanweisungen folgen. Während der Installation kann man den Installationsort frei wählen - man muss die Szenerie also nicht in den FSX hinein installieren. Zum Abschluss der Installation wird EDGT Bottenhorn automatisch als Szenerie im Flugsimulator angemeldet.

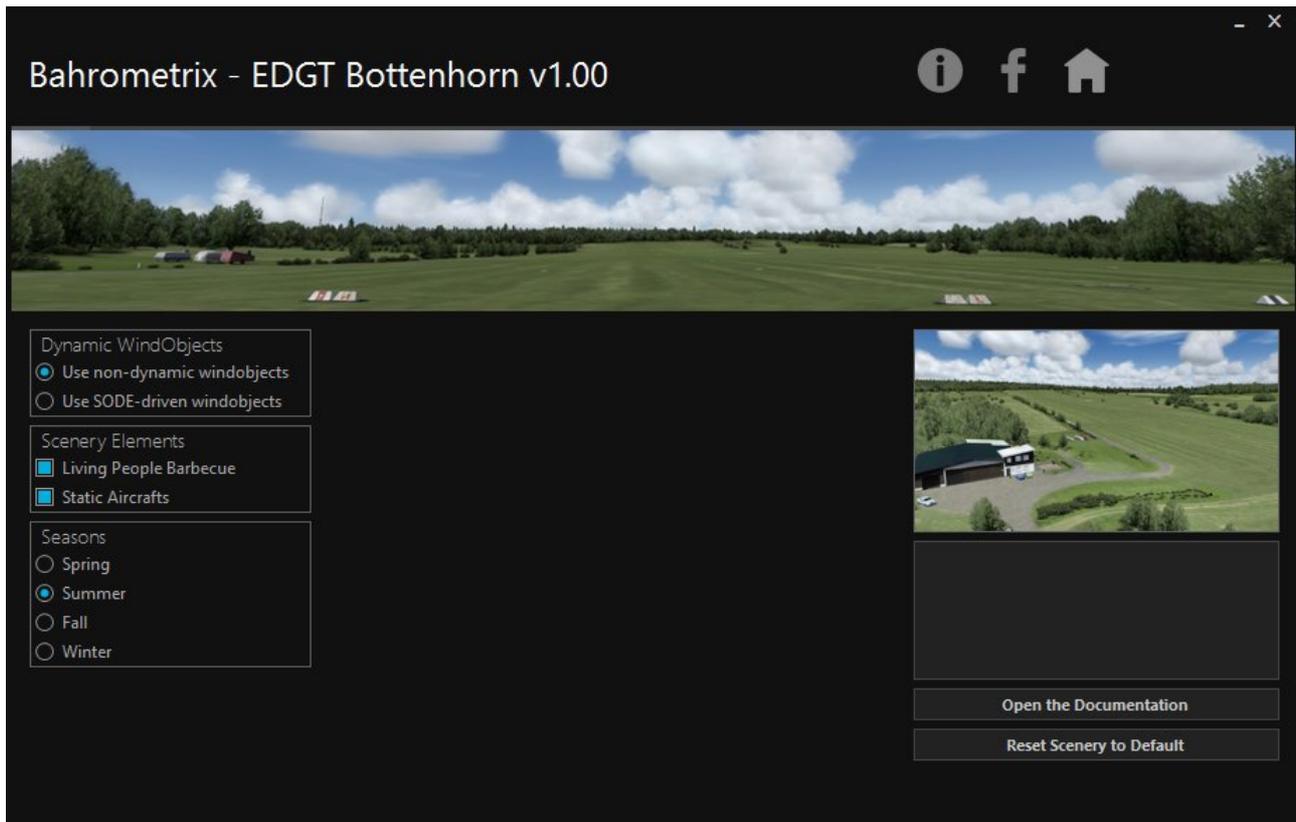
Deinstallation:

Die Deinstallation kann über die Verknüpfung im Windows Startmenü oder über die Systemsteuerung\Programme durchgeführt werden. Bitte vergessen Sie danach nicht die drei ORBX Dateien wieder zu aktivieren.



Scenery Configurator LITE

Am Ende der Installation von Bottenhorn wird der Configurator ausgeführt. Mit ihm lassen sich die verschiedenen Szeneriebestandteile komfortabel auf die individuellen Bedürfnisse des Nutzers anpassen. Ein Speichern der Änderungen ist nicht notwendig, sie werden direkt beim setzen der Option übernommen. Beenden können Sie den Konfigurator durch einen Klick auf Schließen (X).



Der Scenery Configurator Lite stammt aus dem Hause 29Palms Scenery Design und wird allen Freeware Entwicklern kostenlos zur Verfügung gestellt.

Kompatibilität

Die Kompatibilität/Anbindung zu folgenden Erweiterungen ist gegeben:
VFR Germany 1 West, FTX GES, FTX Global/Vector, OpenLC, UTX, GEX

SimObjecsDisplayEngine (SODE)

Der Flugsimulator Prepar3D stellt von Haus aus keine detaillierte und dynamische Windobjekte wie Windenergieanlagen und Windfahnen zur Verfügung, daher müssen diese Windobjekte außerhalb der Simulation berechnet werden. Hierzu wird SODE verwendet.

Für den Fall, dass Sie SODE mit Bottenhorn verwenden möchten, müssen Sie dieses kleine Zusatzprogramm zunächst [hier](#) herunterladen. Nach dem Herunterladen müssen Sie SODE gemäß "SODE / User Guide" installieren und aktivieren. Falls noch nicht geschehen, setzen Sie die SODE-Option im Bottenhorn Scenery Configurator und kopieren Sie die Datei "sode_edgt_bottenhorn.xml" von "EDGT Bottenhorn\Scripts nach "C:\ProgramData\12bPilot\SODE\xml".

Beachten Sie bitte, dass das Verzeichnis "C:\ProgramData" standardmäßig "versteckt" ist. Daher müssen Sie das Verzeichnis zunächst wie folgt "sichtbar" machen, bevor Sie die Datei "sode_edgt_bottenhorn.xml" dorthin kopieren können: Ordneroptionen -> Versteckte Dateien und Ordner -> Ausgeblendete Dateien, Ordner und Laufwerke anzeigen.



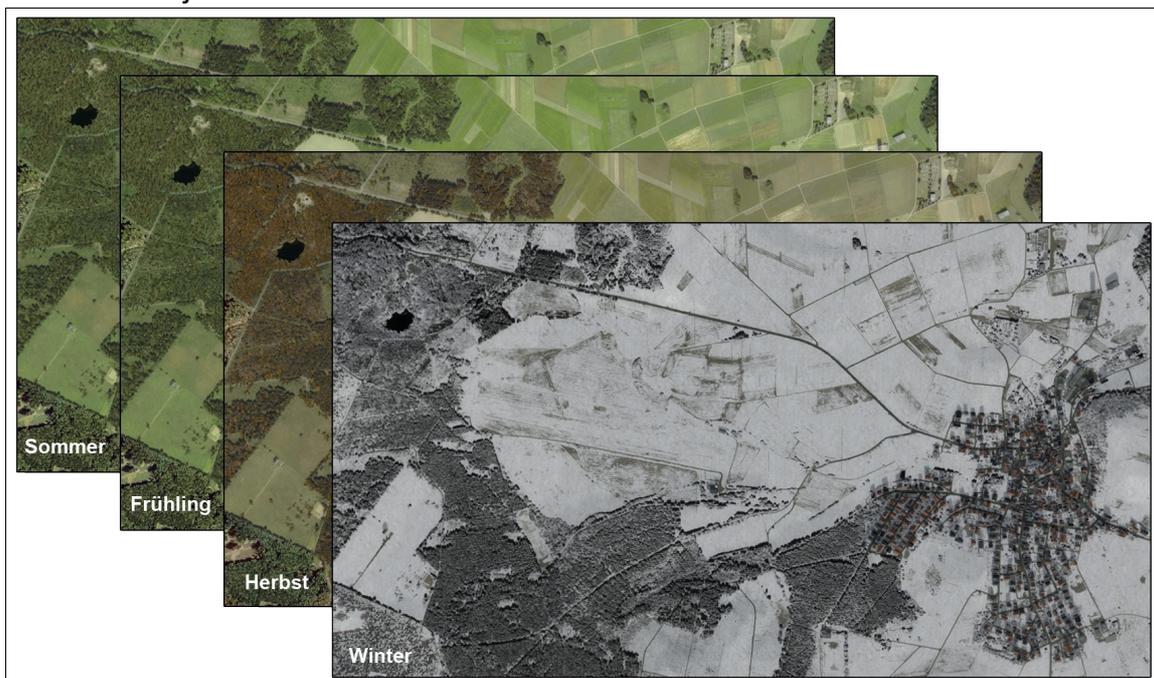
Technische Informationen

Gebietsabdeckung der Orthoszenerie: 10 km²
Luftbildauflösung der Orthoszenerie: 15 cm/px



Auf das Luftbild wurden flächendeckend Gebäude und Vegetation generiert.

Die jahreszeitlichen Variationen des Luftbild



Sonderlandeplatz EDGT Bottenhorn



Für die Freunde des Segelflugs ist die **LSG Bottenhorn e.V.** auf dem Gelände ansässig.

Koordinaten:	50. 47. 68 N 08. 27. 81 E
Platzrundenhöhe:	2800 ft MSL
Flugplatzhöhe:	1657 ft / 505 m
Südplatzrunde:	5 min. vor Einflug melden
Bahnausrichtung:	11 / 29 Besonderheiten: Take Off Runway 29 NICHT ERLAUBT !!! Landing Runway 11 NICHT ERLAUBT !!!
Bahnlänge:	525 m
Bahnbelag:	Gras
Frequenz:	123.80 MHz
Rufzeichen:	Bottenhorn INFO
Betriebszulassungen:	Segelflugzeuge Motorflugzeuge bis 2 to. Motorsegler Ultraleichtflugzeuge Hubschrauber bis 7,5 to. Fallschirmspringen
Betriebszeiten:	PPR

Ortschaft Bottenhorn

Der Ortsteil Bottenhorn der Gemeinde Bad Endbach liegt im Gladenbacher Bergland (östlicher Ausläufer des Westerwaldes, der sich hier überschneidet mit dem Südausläufer des Rothaargebirges) in einer wechselhaften Mittelgebirgslandschaft, im Naturpark Lahn-Dill-Bergland, zwischen den Städten Marburg und Herborn, also mitten im Hessischen Hinterland. Mit einer Ortskernhöhe von 485 m ü. NN ist Bottenhorn nach Hülshof die zweithöchstgelegene Ortschaft des Landkreises Marburg-Biedenkopf.



Naturräumlich wird das Plateau rund um Bottenhorn, das sich vom 552 m hohen Daubhaus nördlich von Gladenbach bis zum Nordrand des Schelder Waldes (Angelburg (Berg) 609 m ü. NN) zieht, als Bottenhorner Hochflächen (über 50 km² groß) bezeichnet. Diese Hochflächen, entstanden im Tertiär, sind eine der ältesten Landoberflächen des Rheinischen Schiefergebirges.

Bundesland:	Hessen
Landkreis:	Marburg-Biedenkopf
Gemeinde:	Bad Endbach
Höhe:	485 (485–541,2) m ü. NHN
Fläche:	8,62 km ²
Einwohner:	1200
Bevölkerungsdichte:	139 Einwohner je km ²
Postleitzahl:	35080
Vorwahl:	06464
Ortsvorsteher:	Michael Rombach

Danksagungen / Mitwirkende

Entwickler und Herausgeber: Christian Bahr
Fotoaufnahmen: Ryan (airjuneau)

Beta-Tester
Roland Pohl, Flugsimulatorclub e.V.
Jörg Pagenkemper (Scotty)
Steffen Zuleger (Flugi)
Daniel LDK

Scenery Configurator LITE
29Palms Scenery Design, www.29palms.de

3-D Objekte
FreeLib-Webseite

Quellennachweise
Orthophoto: Amt für Bodenmanagement Marburg 2018
Geobasisdaten: © OpenStreetMap contributors
Texte Ortschaft Bottenhorn: Wikipedia

Lizenzvereinbarung:

Die vorliegende Software ist Eigentum des Herstellers und durch nationale und internationale Urheberrechts-Bestimmungen geschützt. Sie darf ohne jegliche Beschränkungen verwendet werden. Der Upload auf Server zum Zweck der entgeltlichen oder unentgeltlichen Weiterverbreitung ist ohne schriftliche Zustimmung des Rechteinhabers nicht gestattet. Es ist ebenso unzulässig, ohne vorherige schriftliche Zustimmung des Rechteinhabers die Software oder deren Bestandteile zu de-kompilieren und für die Verwendung in anderen Flugsimulations-Programmen neuerlich zu kompilieren. Der Entwickler übernimmt keinerlei Haftung für Schäden an Soft.- oder Hardware des Nutzers, die aus dem Betrieb der vorliegenden Software entstehen.



Contents

Introduction	12
Installation	13
Scenery Configurator LITE	14
SimObjecsDisplayEngine (SODE)	15
Technical informations	16
Airfield EDGT Bottenhorn	17
Village Bottenhorn	18
Credits / Team	19
License Agreement	19



Introduction

Thank you for choosing the EDGT Bottenhorn airfield.

This is the fourth airfield of the "Soar Series". The focus of the series are glider and special airfields. These airfields are characterized by the fact, that they might have a natural slope in addition to a grass runway. On the "Soar Series" airfields gliders, ultra-Light's, motor gliders, towing aircraft, gyrocopters, helicopters, para-gliders and balloon flights may be allowed.

Thus, this scenery is aimed for VFR aviation.

The combination of orthophotos with the spatial geo data provided by OpenStreetMap creates an attractive ortho-scene with accurate and dense autogen. It is a great pleasure for friends of VFR flying, so take your change and visit.

Have fun with EDGT Bottenhorn
Bahrometrix Team

Installation

Before installing, deactivate the following files in FTX GES:

...\FSX\ORBX\FTX_EU\FTX_EU_GES_05_SCENERY\scenery

- ADE_FTX_GES_EDGT.bgl
- ADE_FTX_GES_EDGT_CVX.bgl
- FTX_GES_EDGT_objects.bgl

Note:

If you haven't got FTX Germany South installed, you can skip the deactivation of the BGL-files and continue the actual installation.

Run the file `FSX_Bahrometrix_EDGT_Bottenhorn_V102.exe` and follow the installation instructions. During the installation you can choose the folder location - so you don't have to install the scenery into the FSX. At the end of the installation, EDGT Bottenhorn will be automatically registered as add-on package into the flight simulator.

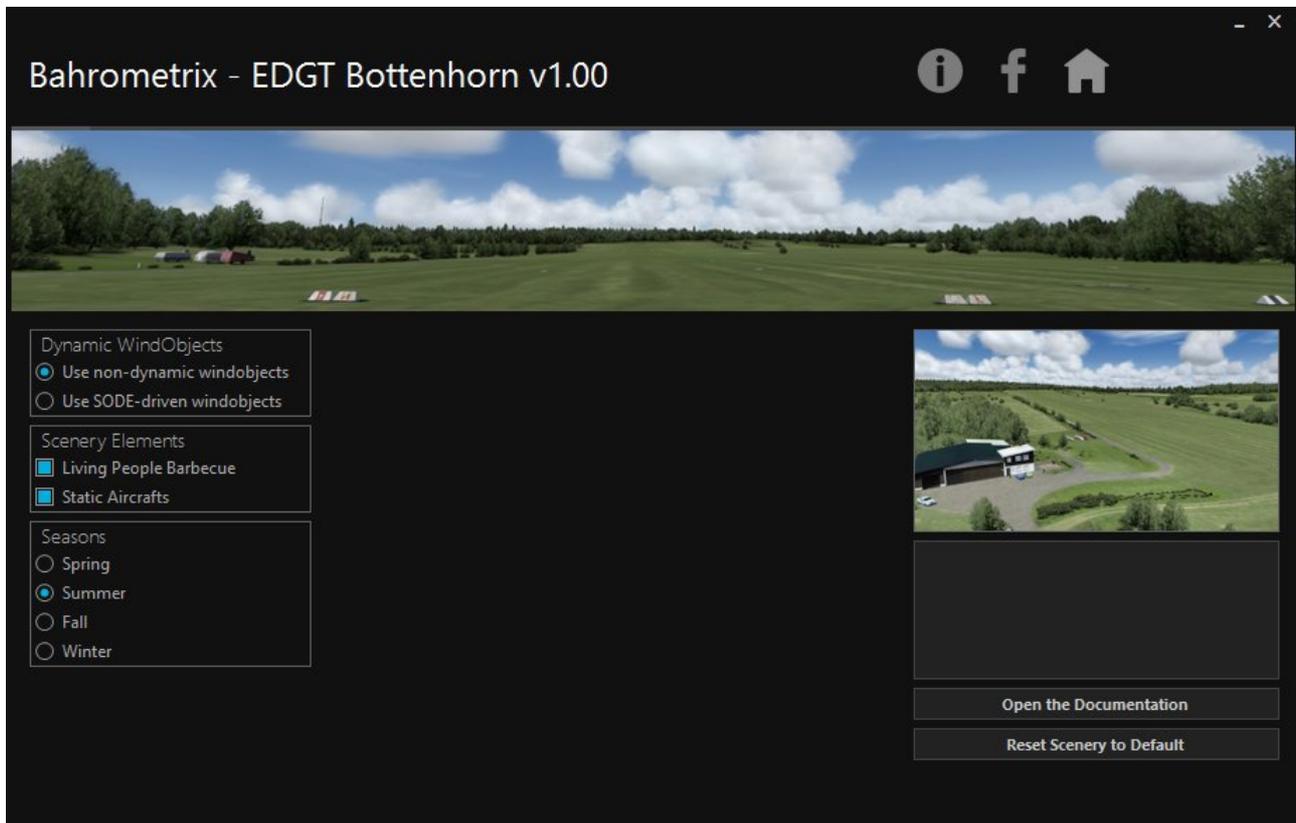
Uninstall:

To uninstall the scenery you can either use the shortcut at the start menu or the option in the system control. In this way the scenery add-on package will be deactivated in the simulator and the previously installed data will be removed from the disk.



Scenery Configurator LITE

After the installation of EDGT Bottenhorn you have to run the configurator to conveniently adjust the individual needs of the user. It is not necessary to save the changes, they are adopted directly when the option is set. You can quit the configurator by clicking on Close (X).



The Scenery Configurator Lite comes from 29Palms Scenery Design and was made available to all freeware developers for free.

Compatibility

The compatibility is given to: FTX GES, FTX Global, FTX Vector, FTX OpenLC, UTX, GEX, VFR Germany 2010

SimObjecsDisplayEngine (SODE)

The Flight Simulator FSX does not provide any detailed dynamic wind objects such as wind turbines and wind vanes. Therefore, it has to be calculated outside the simulation. For this purpose SODE is used.

In case you want to use SODE with Bottenhorn, you first have to download the program [here](#). After downloading you must install and activate SODE according to the SODE User Guide. If you have not already done so, set the SODE option in the Bottenhorn Scenery Configurator and copy the file "sode_edgt_bottenhorn.xml" from "EDGT Bottenhorn\Scripts to "C:\ProgramData\12bPilot\SODE\xml".

Please note that the directory "C:\ProgramData" is "hidden" by default. Therefore, you must first make the directory "visible" as followed, before you can copy the file "sode_edgt_bottenhorn.xml" to it: Folder options -> hidden files and folders -> show hidden files, folders, and drives.



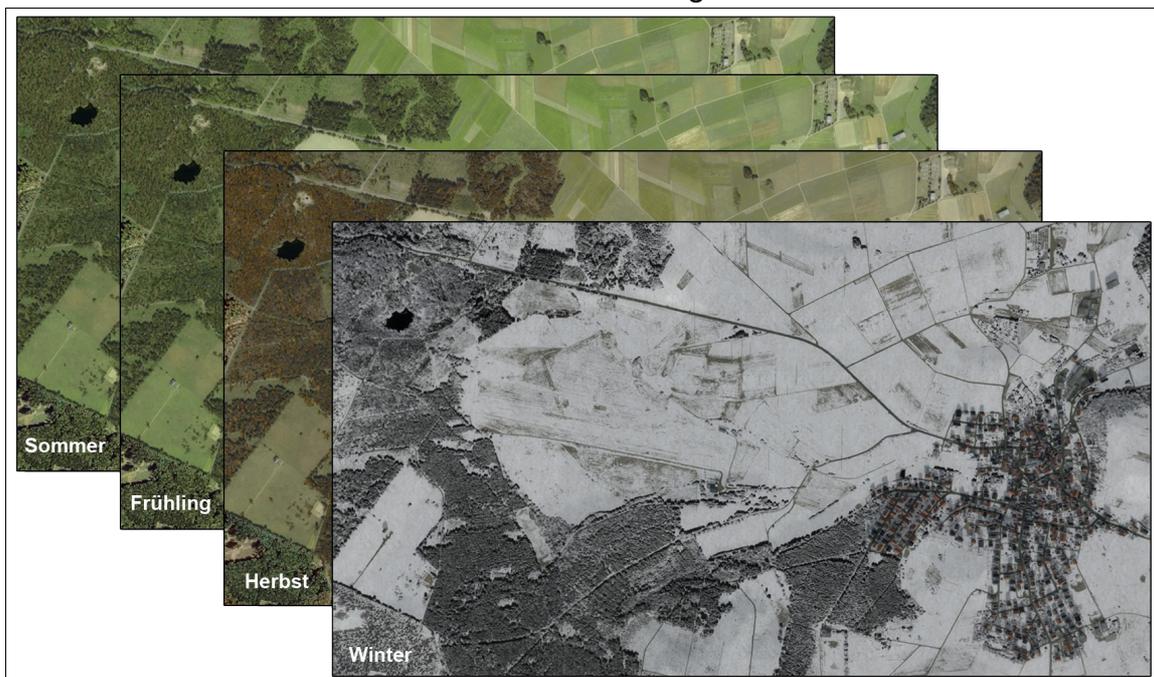
Technical information

Area cover of the orthoscenery: 10 km²
Aerial image resolution: 15 cm/px



The aerial image is covered with autogen buildings and trees.

The seasonal variation of the aerial image



Airfield EDGT Bottenhorn



The **LSG Bottenhorn e.V.** is located at the airfield

Coordinates:	50. 47. 68 N 08. 27. 81 E
Pattern altitude:	2800 ft MSL
Elevation:	1657 ft / 505 m
South Traffic Pattern:	inform 5 min. before landing
Runway direction:	11 / 29 Specifics: Take Off Runway 29 NOT ALLOWED !!! Landing Runway 11 NOT ALLOWED !!!
Runway length:	525 m
Surface:	Grass
Frequency:	123.80 MHz
Callsign:	Bottenhorn INFO
Type of Traffic permitted:	gliders airplanes 2t MTOW powered gliders ultralights helicopter 7,5t MTOW skydiving
Operating Time:	PPR

Village Bottenhorn

The village Bottenhorn in the community Bad Endbach is located in the mountainous area of Gladenbach (eastern foothills of the Westerwald, which overlaps here with the southern foothills of the Rothaargebirge) and in the varying mountain landscape of the nature park Lahn-Dill Bergland between the cities Marburg and Herborn. Right in the middle of the Hessian Hinterland. With a height of 485 m above sea level is Bottenhorn next to Hülshof the second highest town of the county Marburg-Biedenkopf.



The plateau around Bottenhorn, which rises from the 552 m high Daubhaus north of Gladenbach to the northern edge of the Schelder forrest (Angelburg 609 m above sea level), referred to as Bottenhorner High (over 50 square kilometers in size). These plateaus, created in the Tertiary, are one of the oldest land surfaces of the Rheinischen Schiefergebirges.

Federal State:	Hesse
County:	Marburg-Biedenkopf
Community:	Bad Endbach
Elevation:	485 (485–541,2) AMSL
Area:	8,62 km ²
Population:	1200
Population Density:	139 Einwohner je km ²
Postal code:	35080
Dialing code:	06464
Mayor:	Michael Rombach

Credits / Team

Lead Developer and Publisher: Christian Bahr
Photos: Ryan (airjuneau)

Beta Testers
Roland Pohl, Flugsimulatorclub e.V.
Jörg Pagenkemper (Scotty)
Steffen Zuleger (Zuleger)
Daniel LDK

Scenery Configurator LITE
29Palms Scenery Design, www.29palms.de

3-D Objects
FreeLib-Website

Source
Orthophoto: Amt für Bodenmanagement Marburg 2018
Geodata: © OpenStreetMap contributors
Text Village Bottenhorn: Wikipedia

License Agreement:

The software on hand is property of the manufacturer and by national and international copyright regulations protectedly. Every other use, it is direct or indirect or completely or in parts, requires the express written consent of the right holder. The upload on servers to an end of the against payment propagation free of charge is not allowed without a written consent of the right holder. It is just as inadmissible to decompile the software or its components without a previous written consent of the right holder and to compile in other flight simulation programmes for the use lately. The developer assumes no liability for damages to soft or hardware of the user which result from the operation of the software on hand. All rights reserved.

